



Estado do Rio Grande do Norte
PREFEITURA MUNICIPAL DE RAFAEL GODEIRO
SECRETARIA MUNICIPAL DE FINANÇAS E TRIBUTAÇÃO
CNPJ 08.349.037/0001-31

Av. Benedito Julião de Medeiros. 72. Centro. Rafael Godeiro – RN / CEP: 59.740-000
Email: pmrgodeiro@hotmail.com / Fone: (84) 3363.0062

ALVARÁ DE LOCALIZAÇÃO E FUNCIONAMENTO
Nº 015/2019

Alvará de Localização e Funcionamento, de acordo com o Art. 185, da Lei Municipal nº 317/2012, de 31 de dezembro de 2012 – Código Tributário Municipal de Rafael Godeiro/RN.

O Município de Rafael Godeiro/RN, conforme protocolo e/ou requerimento, concede Alvará de Localização e Funcionamento para:

Nome ou Razão Social TRADING ADMINIST. DE SERVIÇOS DE LAZER LTDA	CNPJ/CPF 597.877.164-20
Nome de Fantasia TREU'S MOTEL	Inscrição Municipal 24.1060.091
Endereço/Localização SÍTIO CACIMBINHA, S/N – ZONA RURAL - RAFAEL GODEIRO-RN, CEP:59740-000.	
CNAE: Código e Descrição da Atividade Econômica Principal 55.10-8-03 – MOTÉIS.	
Horário de Funcionamento 24h POR DIA.	
Área do Imóvel 2.000,00m²	
Observações ESTE DOCUMENTO DEVERÁ SER AFIXADO EM LOCAL DE FÁCIL ACESSO E VISUALIZAÇÃO, PARA EFEITO DE FISCALIZAÇÃO POR PARTE DO FISCO MUNICIPAL.	
1 – Será exigida renovação de licença sempre que ocorrerem mudanças no ramo de atividade, modificações nas características do estabelecimento ou transferência de local. 2 – Nos casos de alterações tais como: encerramento, mudança de endereço, razão social, titularidade, ramo de atividade, etc., o contribuinte será obrigado a comunicar a Prefeitura dentro do prazo máximo de 30 (trinta) dias. IMPORTANTE: Evite multas, auditorias, fiscalizações especiais e outros aborrecimentos mantendo em dia sua situação perante o Fisco Municipal. Futuramente você precisará de Certidões Negativas, para fins de aposentadoria, auxílio, pensão, entre outros, no caso de Pessoa Física – PF.	
Alvará emitido em: 11/03/2019	Válido até: 31/12/2019

Responsável pela emissão	Carimbo e Assinatura	Assinatura Digital do Emitente
José Tavares Neto CPF: 413.199.154-34 Secretário de Tributação		